



Glossaire

Balk

Feinte irrégulière du lanceur (le lanceur n'a pas respecté une des règles lors de son lancer)

Base on balls

But sur balles - Suite à 4 mauvais lancé le batteur accède à la première base

Bunt

Amorti - type de frappe

Catcher

Receveur - position défensive

Catch

Balle attrapée dans le gant par un défenseur

Double lead

Lors du lancer, le coureur prend un second lead sans pour autant courir vers la base suivante. Cela permet de prendre plus d'avance en cas de frappe mais de pouvoir revoir s'il n'y a pas de frappe.

Dugout

Abri des joueurs

Feinte de bunt

Action du batteur : celui-ci fait semblant de faire un bunt - en général pour aider un coureur pendant un vol de base.

Fly

Balle frappée en l'air



MEAUX BASEBALL AIGLES

24 Avenue du Président Roosevelt - 77100 Meaux

www.meauxbaseball.fr

Association Loi 1901

Foul ball

Fausse balle : balle frappée en dehors des limites du terrain.

Hit by pitch

Batteur atteint par la balle du lanceur, donne automatiquement le droit de se rendre en première base

Hit

Coup sûr - Balle frappée qui ne peut pas être rattrapée par la défense

Hit and Run

Signe pour le batteur de frapper la balle lancée au sol pour permettre de faire avancer le coureur. Le coureur sur base doit voler la base suivante

Home run

Coup de circuit - Frappe qui permet au coureur de faire tout seul le tour des bases et de marquer un point

Infield

Partie du terrain où se situent les bases et les joueurs de champ intérieur

Lead

Coureur sur base décolle de sa base pour prendre de l'avance tout en restant assez proche pour pouvoir revenir sur sa base en cas de Pick-off.

No Catch

Sur une balle frappée en l'air, appel de l'arbitre lorsque la balle n'est pas rattrapée par la défense.

Out

Action de retirer un joueur.

Outfield

Partie du terrain où se situent les joueurs de champ extérieur

Pick-off

Tentative de retrait sur base d'un coureur effectuée par le lanceur



MEAUX BASEBALL AIGLES

24 Avenue du Président Roosevelt - 77100 Meaux

www.meauxbaseball.fr

Association Loi 1901

Pitcher

Lanceur (position défensive)

Pitch

Lancer

Safe

Coureur qui arrive sans se faire éliminer sur une base

Second base

Deuxième base - position défensive situé entre la première et la deuxième base

Short stop

Arrêt-court - position défensive situé entre la deuxième et la troisième base

Slide

Action, pour le coureur, de glisser vers une base pour éviter un tag

Souricière

Défenseurs qui arrivent à bloquer un coureur entre deux bases

Strike

Lancer arrivé dans la zone de strike

Strike zone

Zone de strike, zone située au-dessus de la plaque de but et entre le bas des genoux et le plexus du batteur

Swing

Geste du batteur pour frapper dans la balle

Tag / Tag out

Toucher l'attaquant avec la balle (dans le gant ou la main), action de retirer le coureur du jeu



MEAUX BASEBALL AIGLES

24 Avenue du Président Roosevelt - 77100 Meaux

www.meauxbaseball.fr

Association Loi 1901

Vol

Le coureur sur base décide de partir vers la base suivante pendant que le lanceur lance vers le batteur. Si le vol est demandé par le coach, le batteur ne doit pas essayer de frapper la balle même si la balle est Strike.

You' re out

Appel de l'arbitre - Joueur éliminé